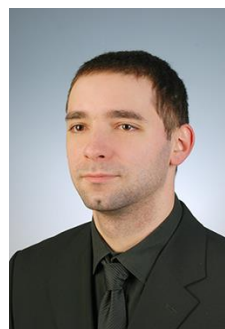


CURRICULUM VITAE

mgr inż. **Łukasz Kaczmarek**

ADRES ZAMIESZKANIA : WROCŁAW
DATA URODZENIA : 14.12.1987
STAN CYWILNY : kawaler
TELEFON : +48 661 60 40 20
E-MAIL : me@webcrx.net



WYKSZTAŁCENIE:

2010 - 2013 Politechnika Wrocławska, Wydział Informatyki i Zarządzania
kierunek: Inżynieria Oprogramowania, **uzyskany tytuł:** Magister
tytuł pracy: „Rozpoznawanie rodzaju gatunku muzycznego na podstawie próbki utworu”

2006 - 2010 Wyższa Szkoła Informatyki i Zarządzania „Copernicus” we Wrocławiu
kierunek: Inżynieria Systemów Informatycznych, **uzyskany tytuł:** Inżynier
tytuł pracy: „Bezpieczeństwo aplikacji internetowych”

DOŚWIADCZENIE ZAWODOWE: (więcej pozycji do wglądu na LinkedIn)

I.2014 – teraz Application Engineer, Senior JS Developer, Project Coordinator w 25WAT.com
IX.2014 – teraz Senior JS/PHP Developer, Project Coordinator w Oskory.pl
III.2014 – IX.2014 Programista JavaScript/PHP oraz SCRUM Master w Vazco.eu
II.2010 – teraz Utrzymanie i rozwijanie portalu wronba.pl we WRONBA Amatorska Liga Koszykówki we Wrocławiu

JĘZYKI:

Język Angielski C1 - biegły w mowie i piśmie,
Język Niemiecki A2 - podstawowa umiejętność porozumienia się,
Język Rosyjski A1 - znajomość czytania, pisania i mówienia prostych zdań.

UMIEJĘTNOŚCI: (w ybrane projekty dostępne na <https://bitbucket.org/caraxes/>)

- Środowisko pracy: **Linux** (Arch, Xubuntu, Debian) lub **Windows** (7), IDE - WebStorm9 lub Sublime2
- Bardzo dobra znajomość projektowania i implementacji w:
JavaScript Client-side (jQuery, Underscore.js, Ember.js), Server-side (Meteor, Node.js), PHP5 (OOP), HTML5,
- Kiedyś używałem: Java, C++, Python, Perl, Android SDK, Ruby on Rails,
- Umiejętność korzystania z systemu kontroli wersji **Git**, reguły **DRY**, metodologii **SCRUM**,
- Tworzenie aplikacji **SEO-Friendly** dzięki ciągłym badaniom szczegółów aktualnego algorytmu pozycjonowania,
- Bazy danych (zarządzanie): **MongoDB, MySQL, PostgreSQL, MS SQL 2008, Doctrine ORM, Propel ORM,**

Posiadam doświadczenie w:

- pisaniu “od zera” systemów CMS - 2 wytworzone w PHP, Zend w 2010r, Codeigniter w 2013r i najnowszy w JS oparty na Frameworku Meteor w 2015r,
- Pracy w grupie jako Developer, Project Coordinator, Tester czy Scrum Master,
- pisanie testów jednostkowych (**Tinytest, Jasmine** dla JS i **SimpleTest** dla PHP) jak i dokumentacji technicznej (dla JS **JSDoc**, dla PHP **PHPDoc**),
- **przetwarzaniu informacji** (m.in. sortowanie, selekcja, klasyfikacja itp.),
- eksploracji danych – **sztuczna inteligencja** (m.in. sieci neuronowe i algorytmy genetyczne),
- wykorzystaniu **algorytmów uczenia maszynowego** (m. in. drzewa decyzyjne, sieci Bayesowskie, uczenie analityczne),
- zarządzaniu projektem, tworzeniu dokumentacji inicjującej nowy projekt, utrzymaniu i rozwijaniu aplikacji,
- wdrażaniu **SEO** bezpośrednio w kodzie aplikacji (przyjazny UI z możliwością tworzenia rozbudowanego SEO),
- utrzymaniu aplikacji na dedykowanym skonfigurowanym serwerze zdalnym, pracy z **Nginx** oraz **Apache2**,
- pracy z frameworkami PHP (Zend Framework, Symphony, KohanaPHP, Codeigniter plus kilka innych),
- pracy z frameworkami JS (Meteor, Angular, React).

ZAINTERESOWANIA:

Nowinki informatyczne oraz technologiczne, technika, historia, teoria gier, modelarstwo